

Momentbeskrivning för Klubbkampen - 7 kamp i vänskaplig anda på Piteå brukshundklubb

Klubbkampen genomförs i lag med 4 deltagare i varje lag.

Moment 1 - Platssittning på stol

Fyra stolar ställs fram med fem meters mellanrum. Varje lagmedlem ställer sig vid varsin stol. Hunden ska sätta sig på stolen och föraren ska sedan med kopplet i handen lägga sig under stolen och kvarvara där i 1 minut. Vid vått underlag kommer liggunderlag att tillhandahållas.

Hunden och föraren ska lugnt stanna kvar på sin plats i 1 minut. Tiden startar när föraren intagit sin position och momentet avslutas medan föraren ligger kvar under stolen.

Förare eller hund som flyttar sig innan tiden är ute diskvalificeras

Godkänt moment ger 10 poäng per ekipage. Hund som står på stolen ges 8 poäng. Varje ljud som hund eller förare ger ifrån sig ger 1 poängavdrag.

Maxpoäng: 10 x4 = 40 poäng

Moment 2 - Inkallning 20 meter genom korridor av leksaker

Förare lämnar hunden sittande och går 20 meter framåt genom en korridor av utlagda leksaker. På domarens uppmaning stannar föraren och vänder sig mot hunden. På domarens uppmaning kallas hunden in (exempel på ord för inkallning är hundens namn och hit). Hunden ska springa till sin förare och sätta sig vid vänstra sidan utan att stanna eller plocka upp några leksaker.

Godkänt moment ger 10 poäng per ekipage. 1 poäng avdrag för varje leksak som hunden plockar upp. 1 poängs avdrag för varje stopp som hunden gör. 1 poängs avdrag för varje nytt kommando som ges av föraren.

Maxpoäng: 10 x4 = 40 poäng

Moment 3 - Parallellt läggande under gång med hundbyte

Två ekipage ur laget står med hunden i fotposition, med fem meters mellanrum. På domarens uppmaning går de parallellt med varandra rakt fram och lägger på kommando av tävlingsledaren hunden under gång. Sedan byter förarna plats och hund med varandra. Sätter på domarens uppmaning hundarna upp och fortsätter fotgåendet cirka 10 meter till. På domarens uppmaning stannar de och gör helt-om-halt. Momentet är därefter slut.

Godkänt moment ger 10 poäng. 1 poängs avdrag för varje positionsfel som hunden gör (sitter för tidigt eller sent, ligger när den ska sitta, sitter när den ska ligga, går längre än en meter från föraren osv).

Maxpoäng: 10 x4 = 40 poäng

Moment 4 - Fånga köttbullen

Varje ekipage i laget får fyra köttbullar som denne ska kasta åt sin hund på ett avstånd av två meter. För varje köttbulle som hunden fångar innan köttbullen når marken får ekipaget 2,5 poäng. Fyra fångade köttbullar ger 10 poäng.

Maxpoäng: 10 x4 = 40 poäng

Moment 5 - Doftprov för föraren

Laget får fyra burkar, men en doft i varje burk. Laget får fyra minuter på sig att dofta igenom alla burkarna och ska inom den tidsramen ange till domaren vilken doft som finns i varje burk. Alla rätt ger 40 poäng, 3 rätt ger 30 poäng, 2 rätt ger 20 poäng och 1 rätt ger 10 poäng.

Maxpoäng: 10 x4 = 40 poäng

Moment 6 - Enklare agilitybana med bara tunnlar och hopp hinder

Alla förare får 10 minuter på sig att banvandra en enklare agilitybana med bara hopp och tunnlar. Banan består av 15 hinder och ska passeras på så få fel och på så snabb tid som möjligt. Höjden på hopp hinderna avgörs efter hundens mankhöjd och hundarna tävlar mot hundar i sin egen storleksklass (small, medium, large).

Hopp höjder:

SMALL - Hund som är under 35cm i manken - hoppar 25 cm

MEDIUM - Hund som är 35-45 cm i manken - 35 cm

LARGE - Hund som är över 45 cm i manken - 45 cm

Poängsättning:

1:a placering - 10 poäng 6:e placering - 5 poäng

2:a placering - 9 poäng 7:e placering - 4 poäng

3:e placering - 8 poäng 8:e placering - 3 poäng

4:e placering - 7 poäng 9:e placering - 2 poäng

5:e placering - 6 poäng 10-100:e placering - 1 poäng

Maxpoäng: 10 x4 = 40 poäng

Observera att lagmedlemmar som har hundar i samma storleksklass inte kan ta hem samma höga poängsättning eftersom de kan vinna över varandra.

Moment 7 - Rallylydnad nybörjarklass

Förarna får 10 minuter på sig att banvandra en rallylydnadsbana motsvarande nybörjarklass bestående av 10 skyltar. Ekipaget ska genomföra momenten så korrekt som möjligt. Varje avvikelse resulterar i poängavdrag motsvarande de officiella regler för rallylydnad.

Poängsättning:

1:a placering - 10 poäng 6:e placering - 5 poäng

2:a placering - 9 poäng 7:e placering - 4 poäng

3:e placering - 8 poäng 8:e placering - 3 poäng

4:e placering - 7 poäng 9:e placering - 2 poäng

5:e placering - 6 poäng 10-100:e placering - 1 poäng

Maxpoäng: 10 x4 = 40 poäng

***Bonusmoment**

Lag där samtliga av de fyra förarna klätt sig i matchande outfit tjänar 20 extrapoäng.

Poängberäkning

Laget kan maximalt tjäna ihop 300 poäng.

Det laget med högst poäng vinner.

Lagmedlemmar som avstår moment tjänar inga poäng för det aktuella momentet.